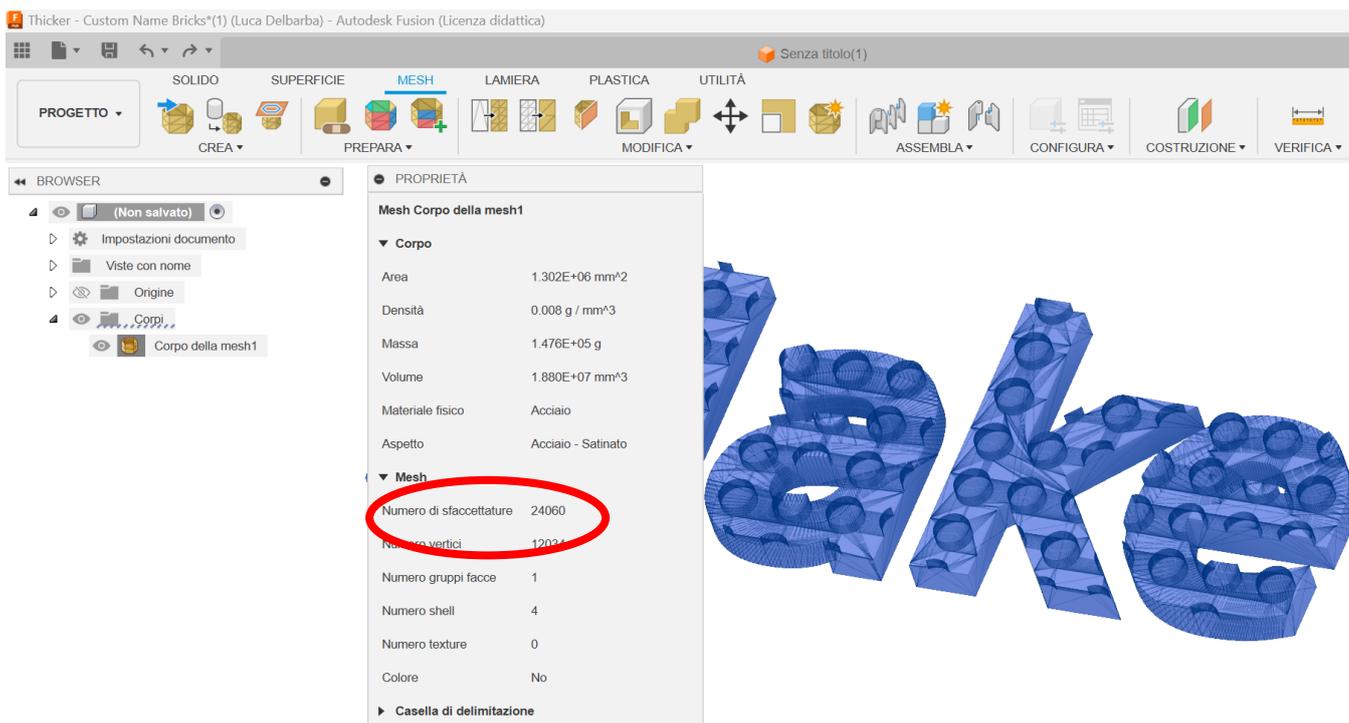
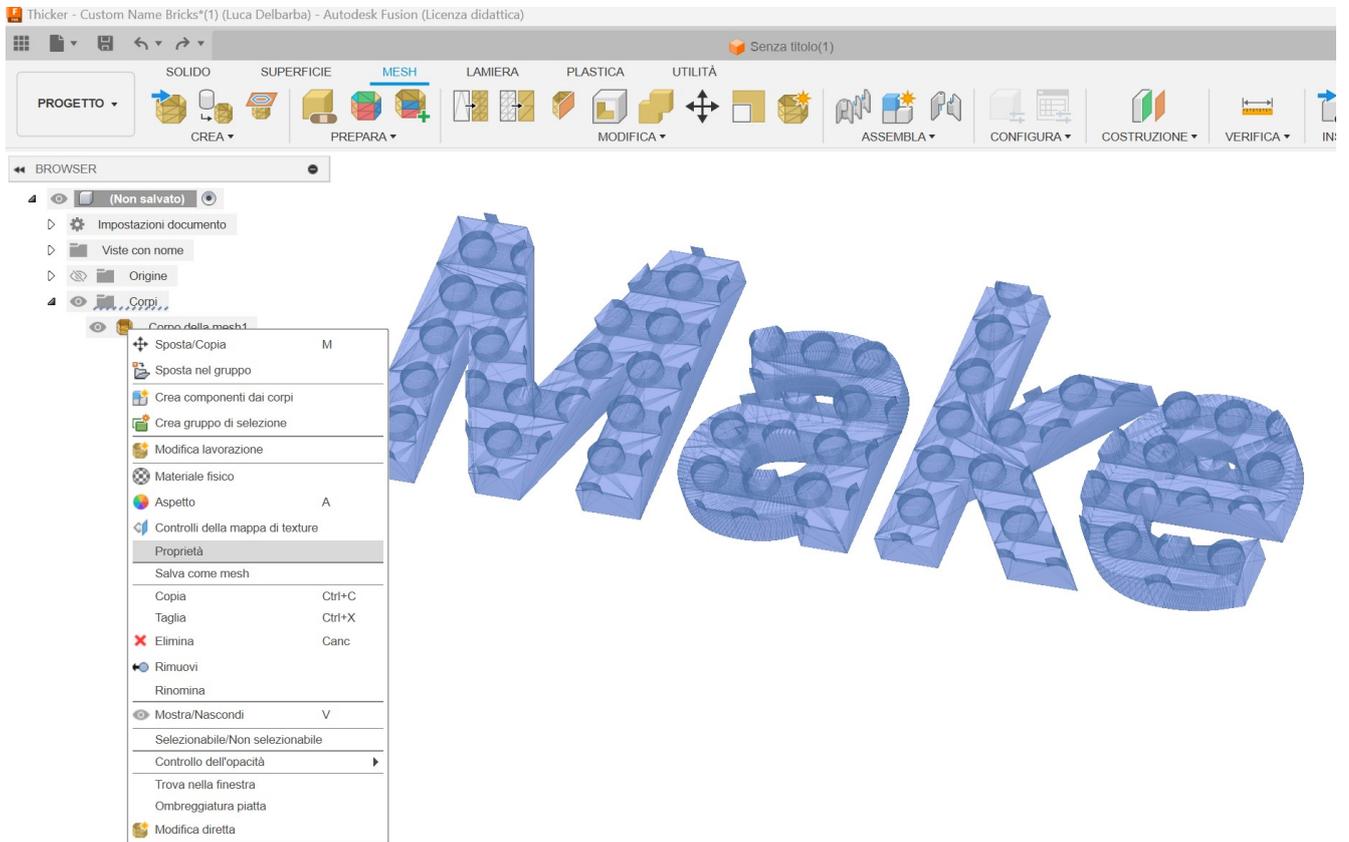


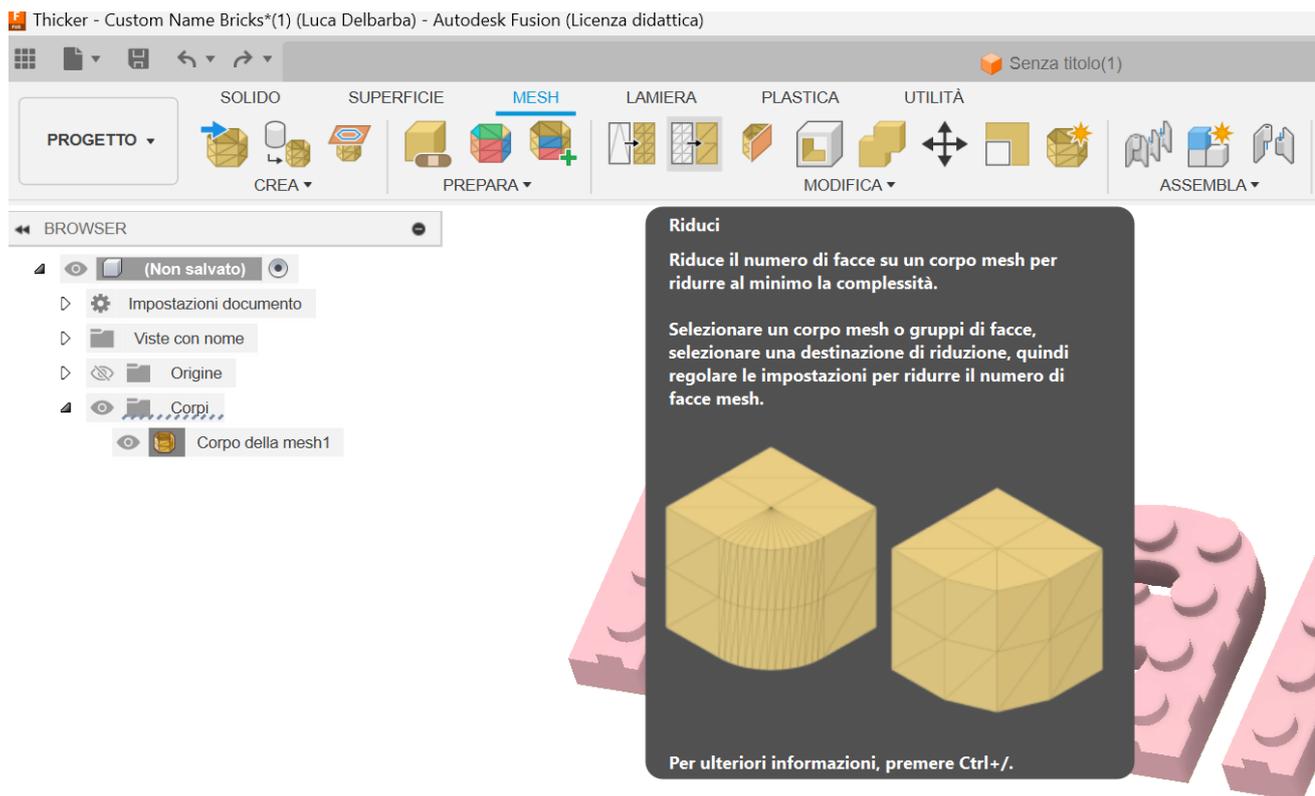
SEMPLIFICAZIONE MESH

Un mesh 3D è una rete di poligoni connessi da linee e vertici. Da solo, un poligono è semplicemente una forma in 2D composta da almeno 3 vertici e linee. Questi punti, se uniti, formano delle facce, in genere triangoli o quadrati. Per individuare il numero di triangoli della mesh caricata (file STL) accedere alle sue proprietà dall'albero.

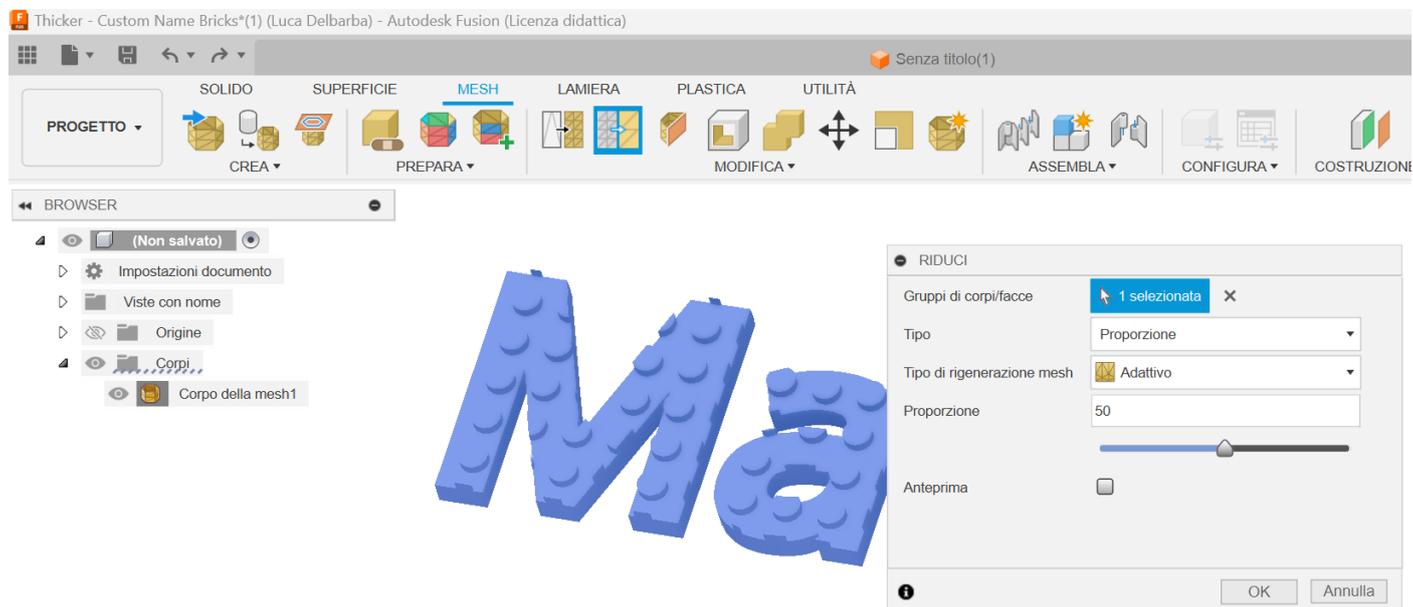


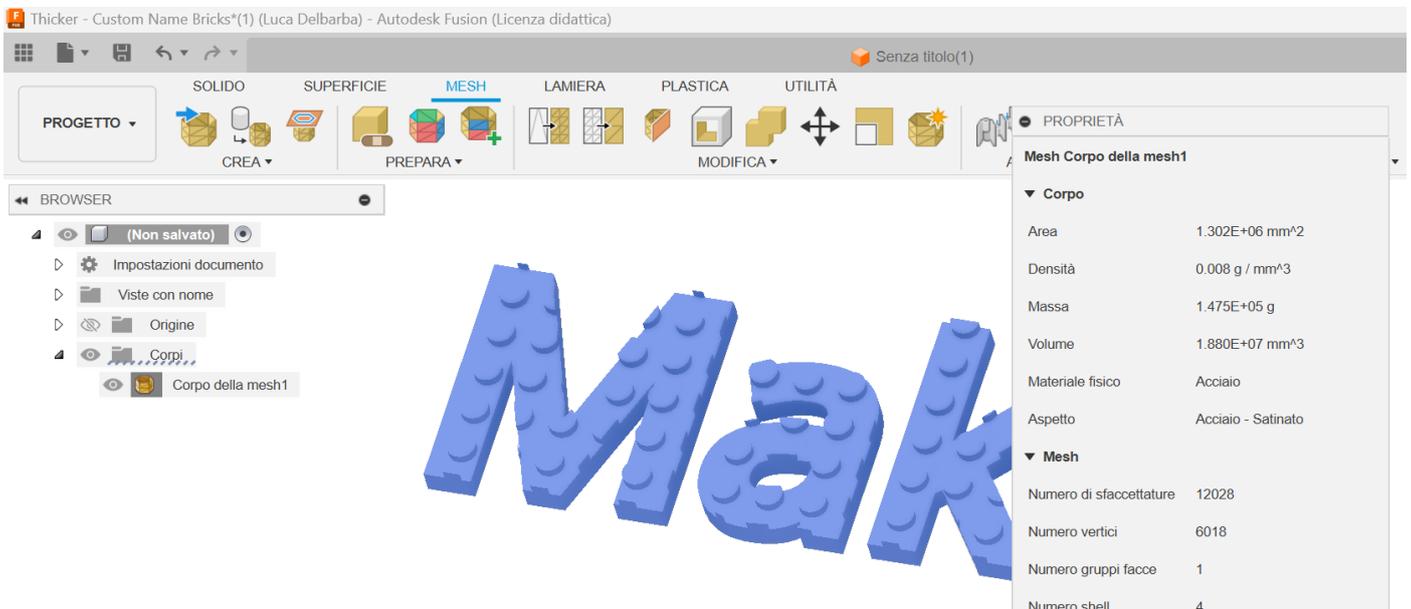
Il file importato presenta 24.000 triangoli.

Quando in numero di triangoli è molto elevato risulta difficile la conversion in un formato 3D modificabile (STEP) tramite i comandi del cad 3D.



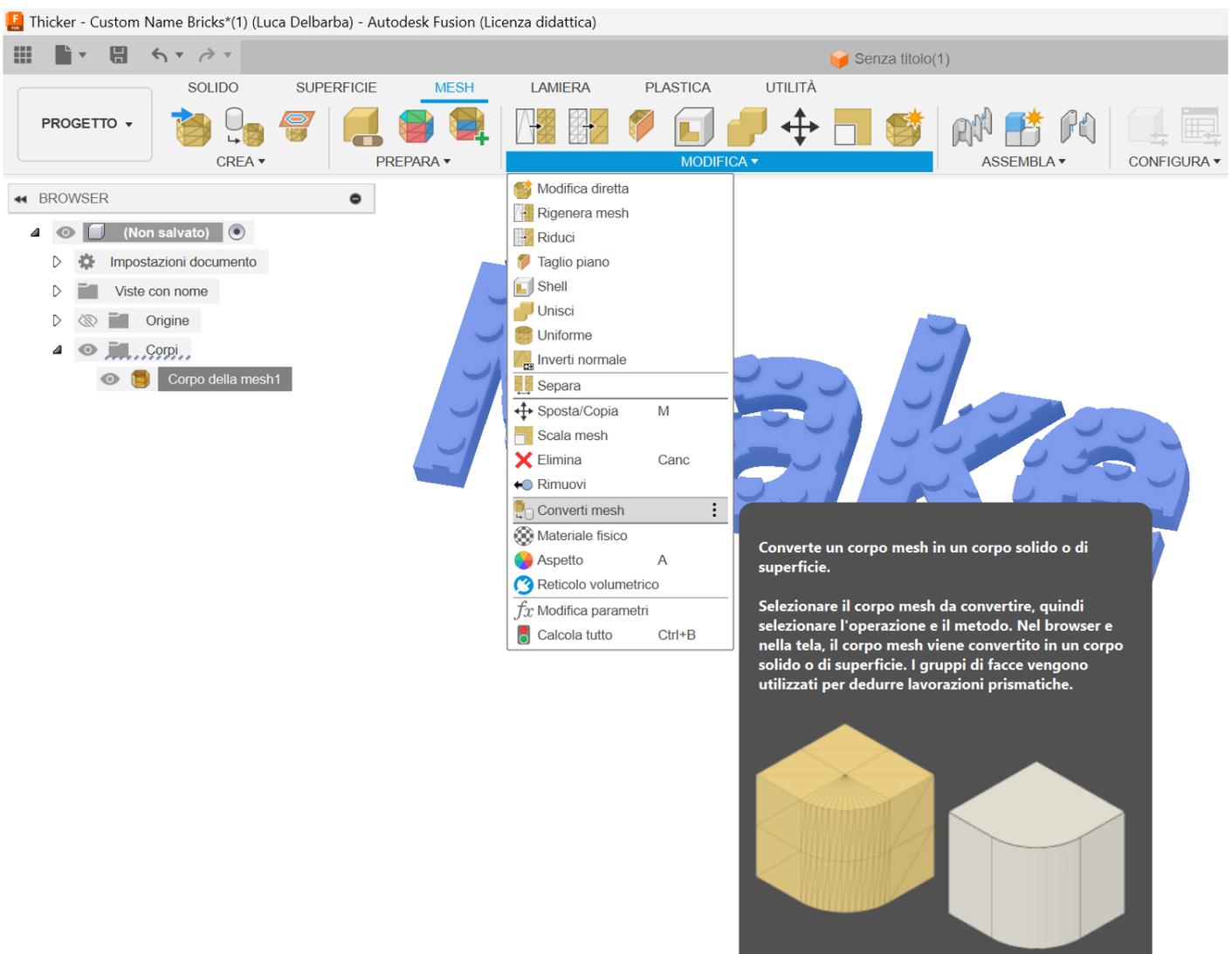
Nella sezione "MESH" è possibile ridurre il numero di trinagoli. Appliciamo ad esempio una riduzione del 50% in modo proporzionale al modello.

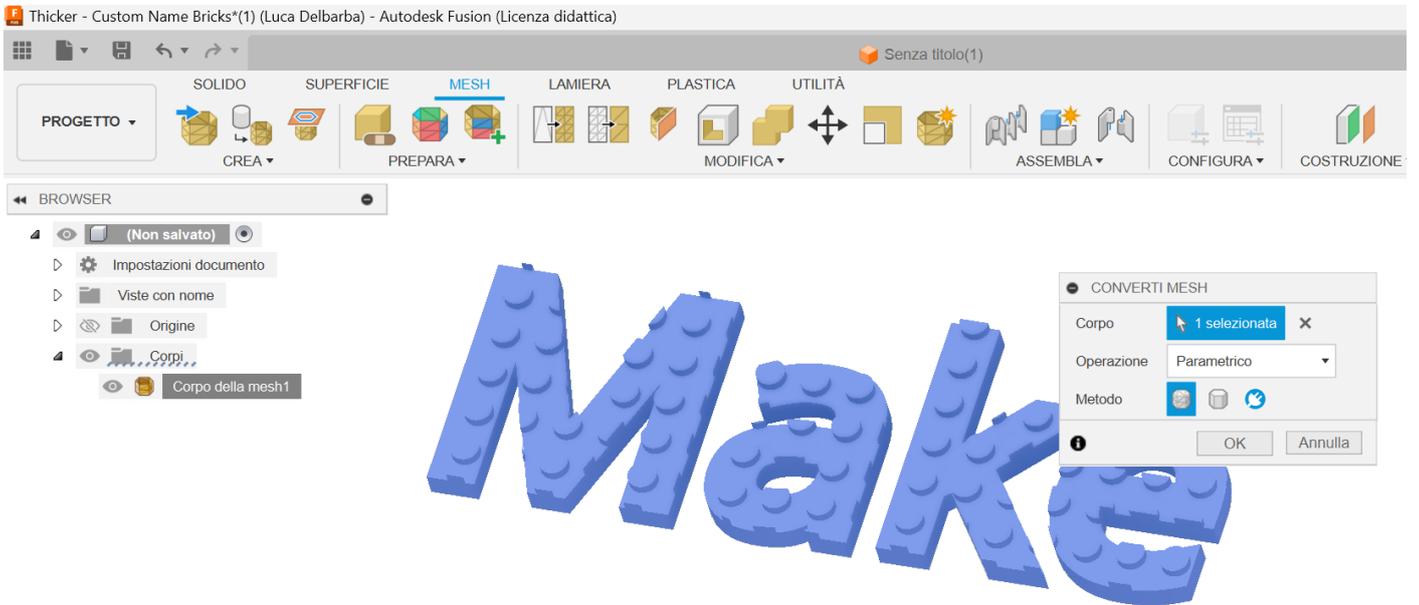




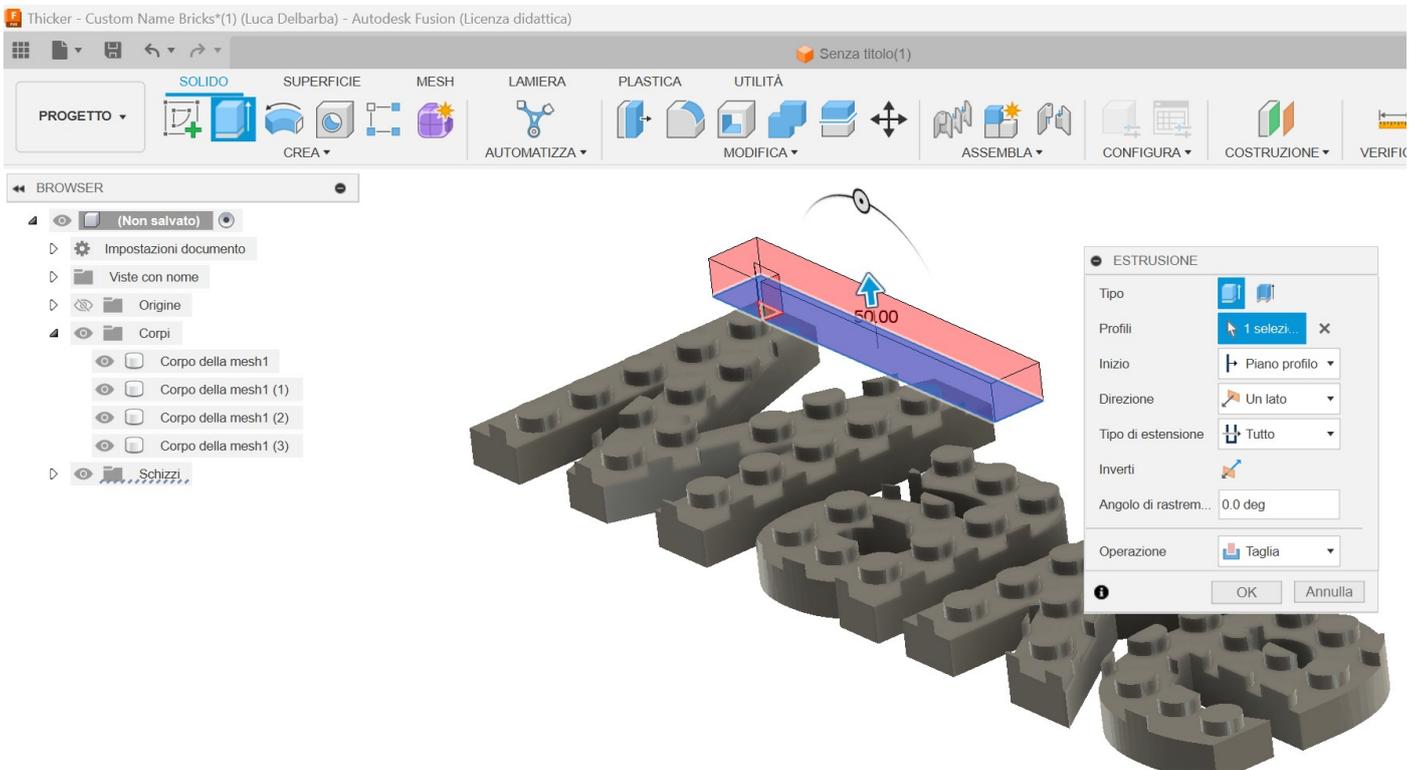
Il file semplificato presenta 12.000 triangoli.

A questo punto si può convertire il modello in format STEP in modo che possa essere editato con un altro CAD 3D oppure lo si può trasformare in un modello editabile direttamente in Fusion 360.

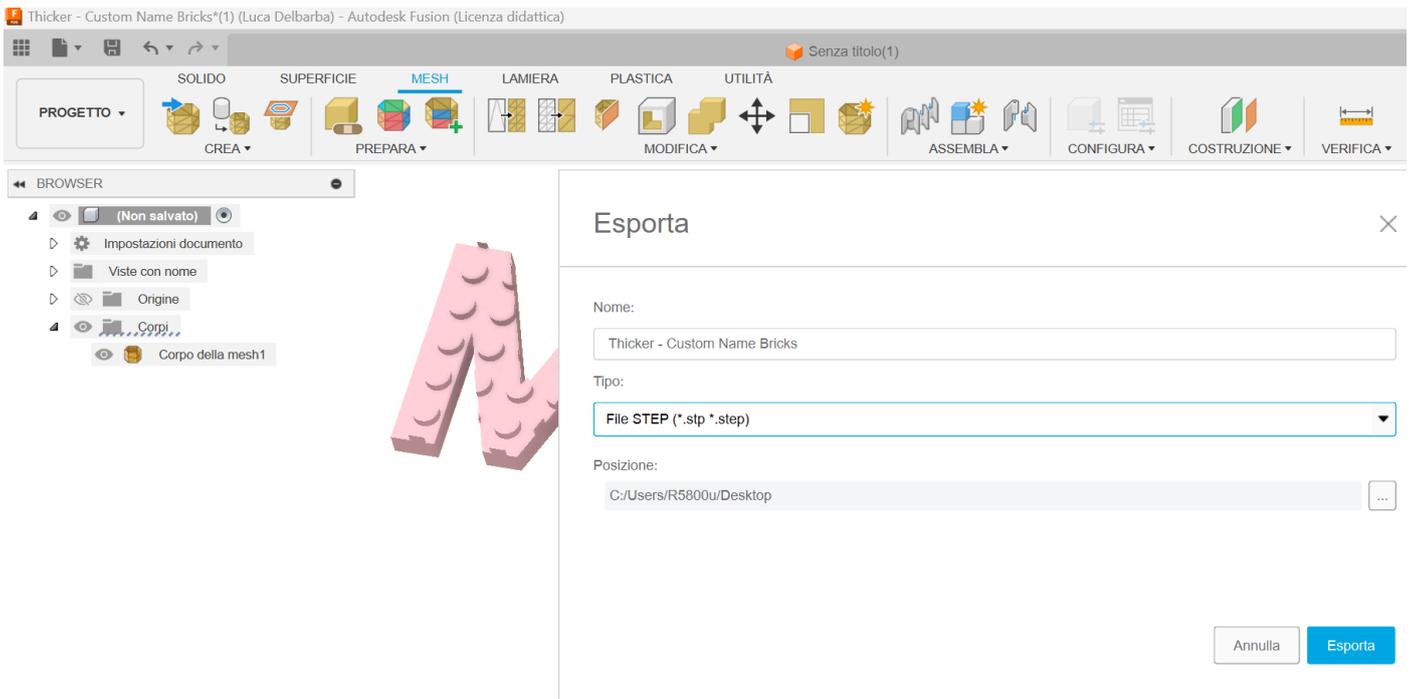




Ora è possibile creare uno schizzo sulla superficie del solido ed effettuare delle operazioni di estrusione o taglio per eliminare parti indesiderate.



## Esportazione in STEP.



Il file in STEP può essere importato e manipolato in Inventor che generalmente è più veloce nella manipolazione del modello.

